




Primäranomalie

(DAS)



Starte im zentralen Sektor, und erhalte pro Gegner 2 Schiffe und 1 Technologiestufe zusätzlich. Du darfst nicht die Gesinnung wechseln (max. Spiritualität 4). Du erhältst stattdessen Feindseligkeitsverbreitung (siehe Regeln). Mit 5 Spielen darfst du auch Technologie stehlen (siehe Regelheft). Erhalte 15  bei Spielende pro gegnerischen DAS-Spieler.

Die Primäranomalie ist ein Eindringling aus einer anderen Realität und versucht, das Universum in seine eigene Ordnungsvorstellung zu verwandeln.



auf irgendjemanden während deiner Bewegung oder um etwas zu blockieren oder zu erobern

Sterneinnahme-Optionen:



OPTION	ZIELE	#SCHIFFE NÖTIG	ERGEBNIS
kolonisieren		1	1 Bevölkerung
unterwerfen		1	2 Bevölkerung
erobern	 	Zielbevölkerung +1	alle Bevölkerung +1/+2 Tech.stufen?
erobern	 /  	Zielbevölkerung +1	1 Bevölkerung +1/+2 Tech.stufen?